



# GEBEN & NEHMEN

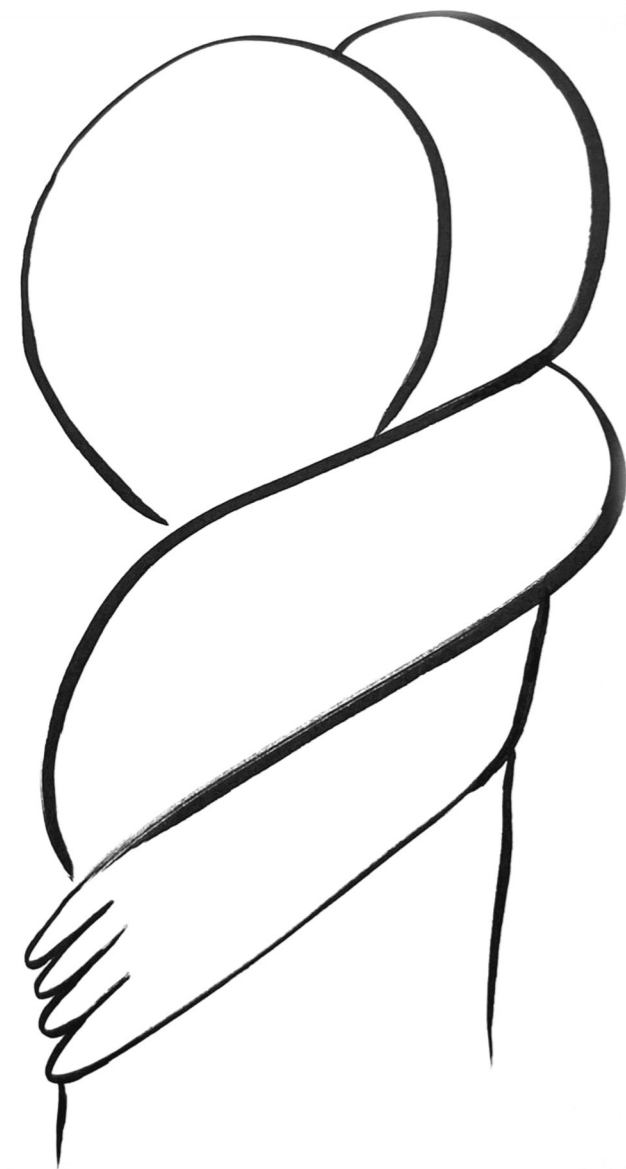
Projektnummer 077

# GEBEN & NEHMEN

Wie haben wir unser Projekt gestartet?

Begonnen haben wir unser Projekt mit einem Brainstorming zu Problemen die in Nachbarschaften oftmals aufkommen. Daraus konnten wir folgende Streitfaktoren herauslesen:

- PRIVATSPHÄRE
- NEID
- ALTERSBARRIERE
- KULTURELLE UNTERSCHIEDE



2

Nachdem wir diese Punkte herausgefiltert haben, haben wir uns zur Aufgabe gemacht, diese Probleme mit unserem Projekt zu lösen.

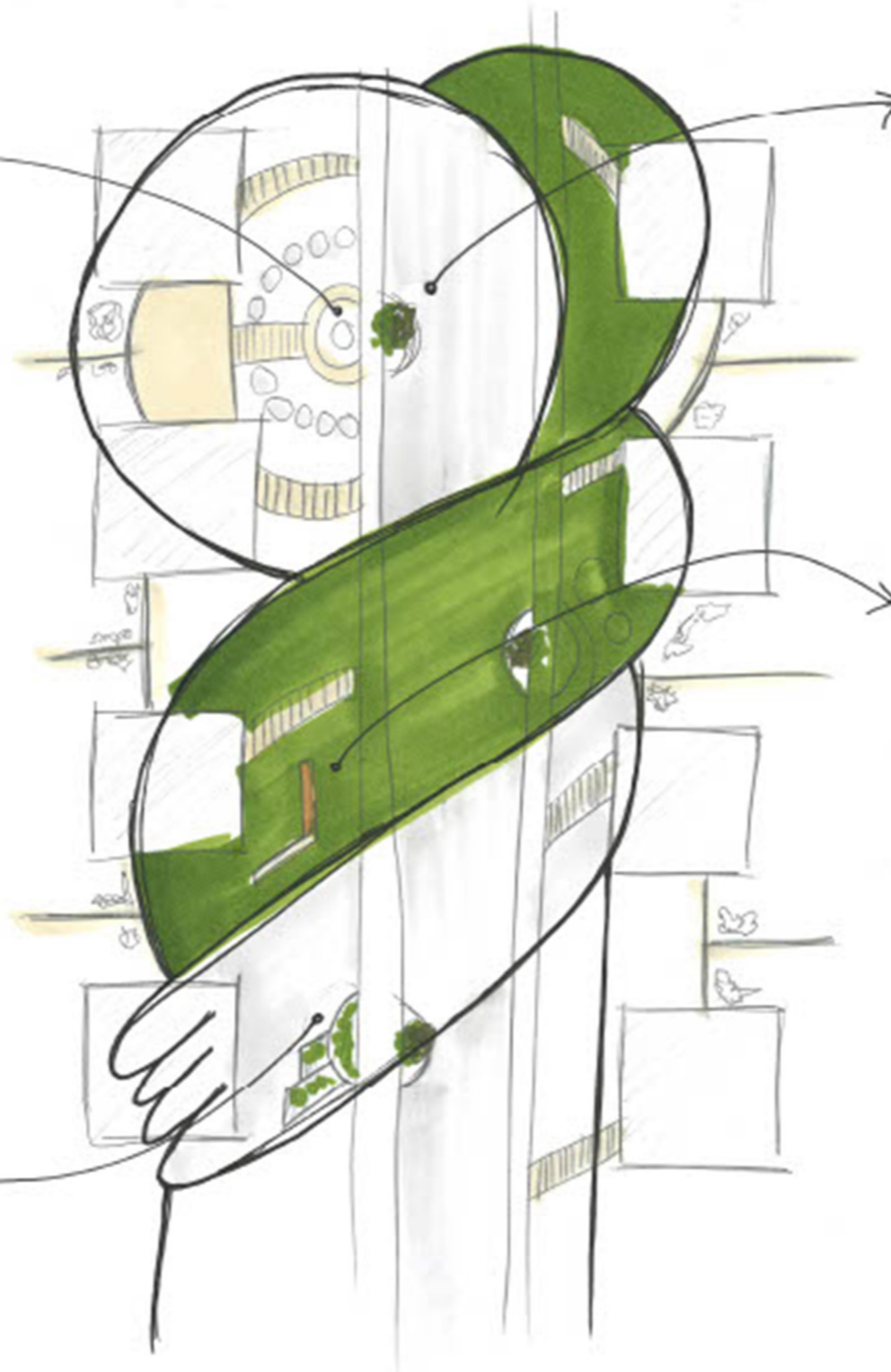
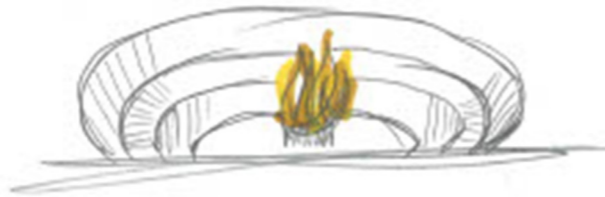
Weiter haben wir uns Gedanken gemacht, über Werte, die uns in einer Nachbarschaft wichtig sind. **GEMEINSCHAFT & ZUSAMMENHALT** waren dabei zwei wichtige Begriffe, die wir beide widerspiegeln wollten.

Mit der **UMARMUNG** haben wir die perfekte Inspiration für unser Projekt gefunden, welche sich in unserem Projektitel **GEBEN & NEHMEN** reflektiert.



Lagerfeuerstelle:

- Ort für alle
- für alle Generationen
- in Boden eingelassen



Rundung weiterführen,  
in Straße einkehrend

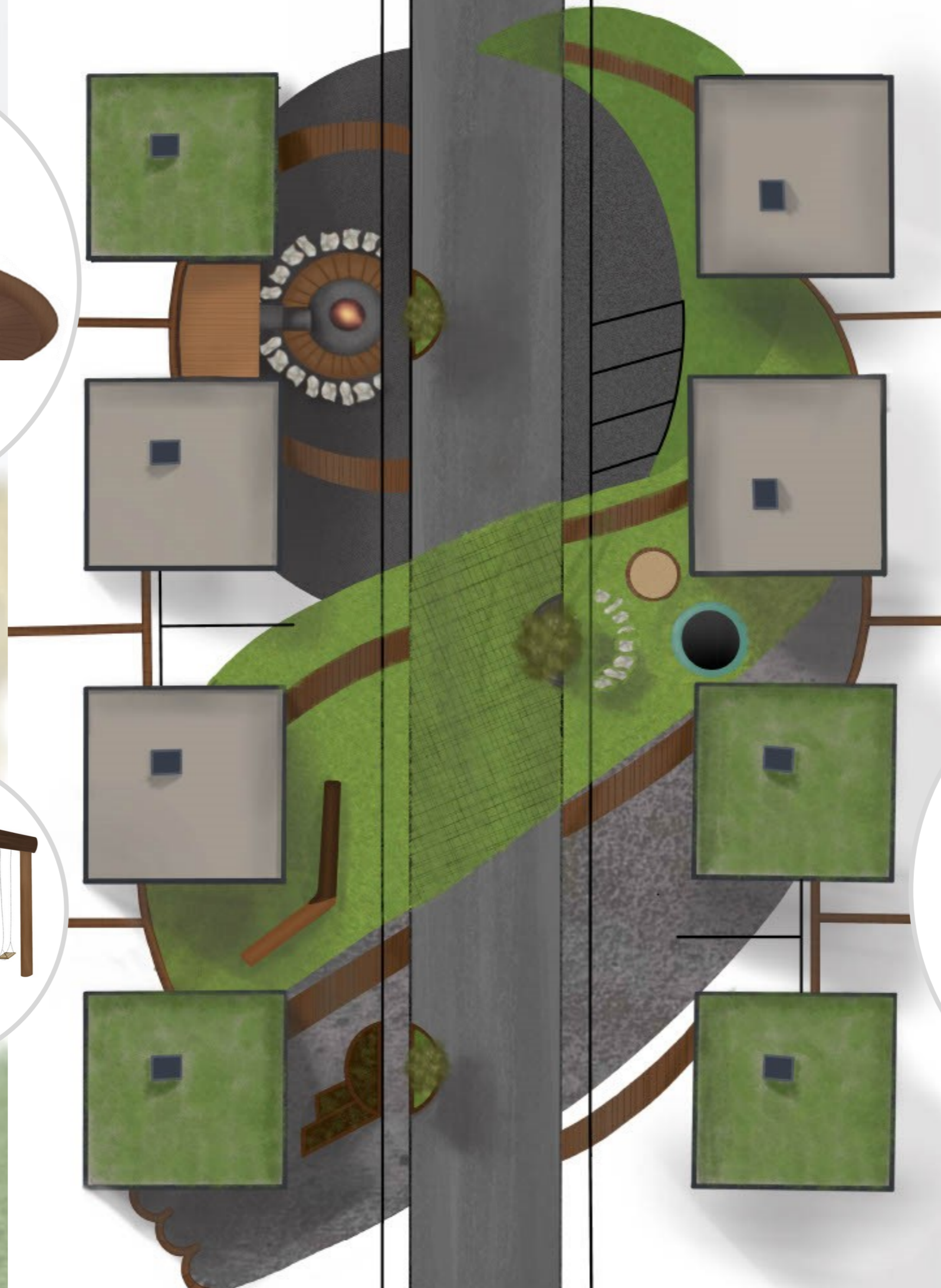
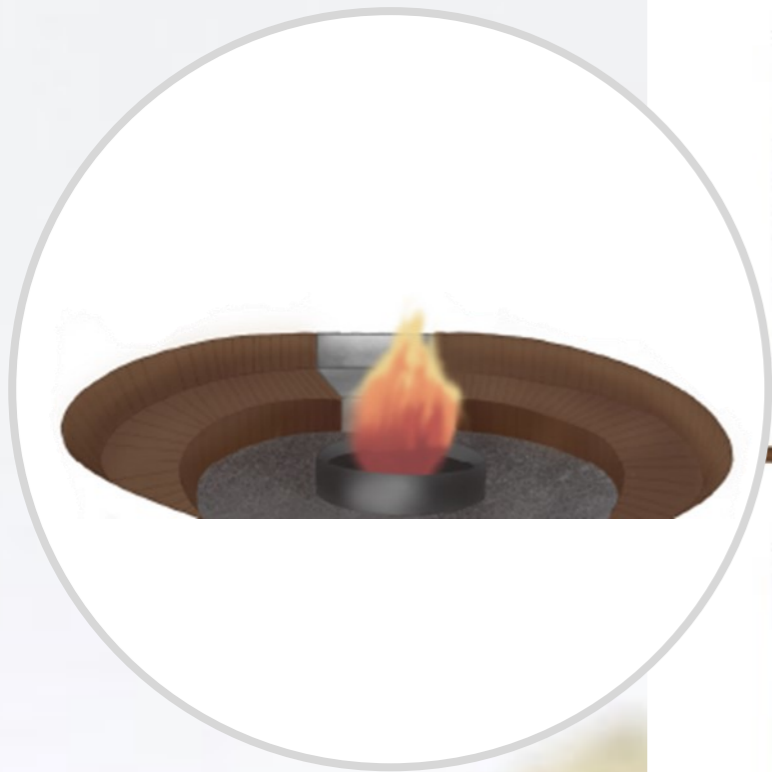
Spielplatz:

- Zusammenhalt
- Solidarität
- verschieden farbige Hölzer

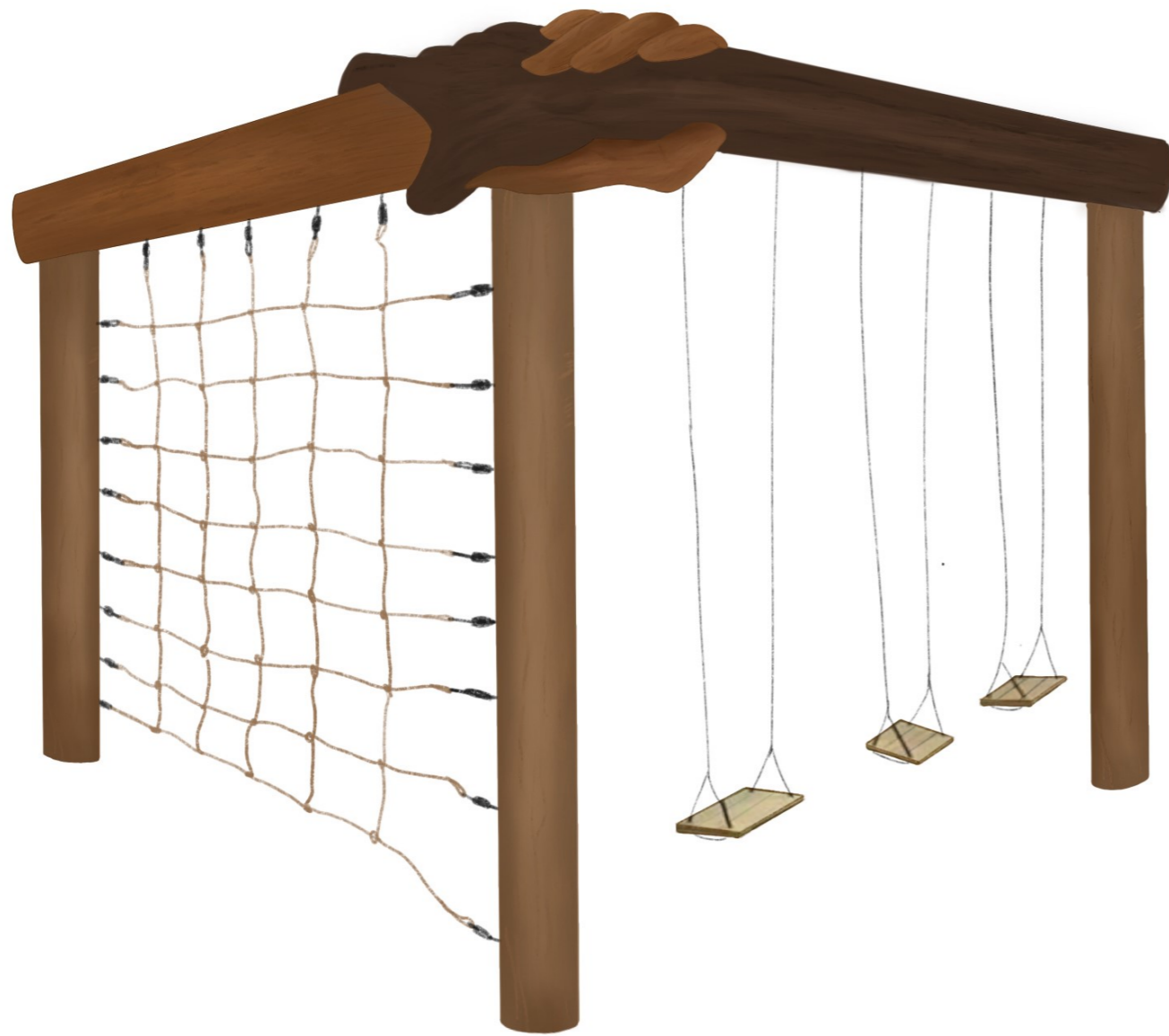


Hochbeet:

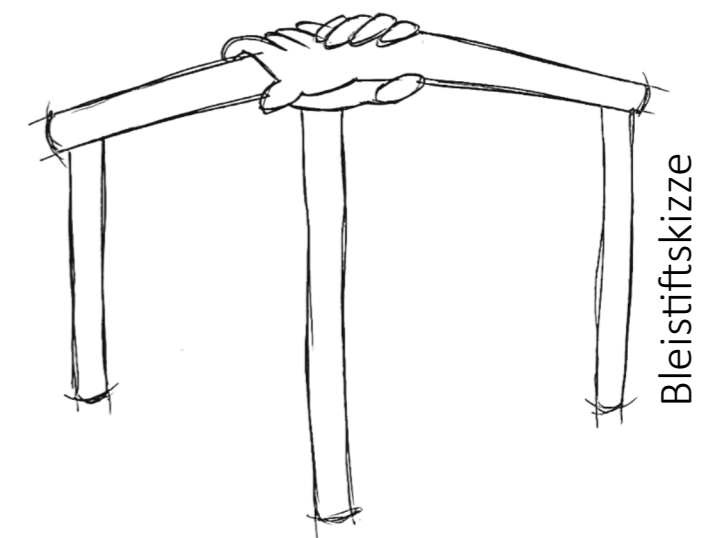
- Generationen zusammenführen



# SPIELPLATZKONSTRUKTION



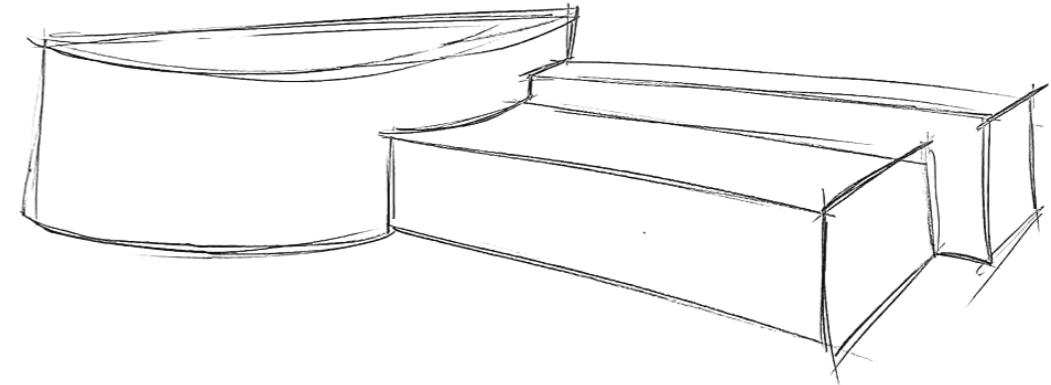
Die Hände dienen nicht nur als Verbindung zwischen dem Klettergerüst und den Schaukeln, sondern drücken gleichzeitig **SOLIDARITÄT** sowie **ZUSAMMENHALT** aus.



Bleistiftskizze



# HOCHBEETKONSTRUKTION



Bleistiftskizze

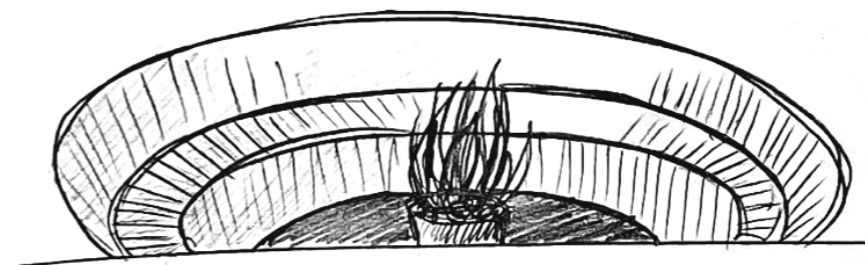


6

Um das **ZUSAMMENLEBEN** verschiedenster **GENERATIONEN** zu stärken, bietet das Hochbeet die perfekte Grundlage.

# LAGERFEUERSTELLE

Die Lagerfeuerstelle dient als **ERHOLUNGSFLÄCHE**. Hier können Nachbarn jeder Altersgruppe zusammen kommen und den Tag zusammen ausklingen lassen. Das Einlassen des Sitzbereiches in den Boden bildet eine **GEMÜTLICHE ATMOSPHERE** und grenzt diesen Bereich von anderen ab.



Bleistiftskizze





M 1:150







9

**Wie ist es uns mit unserem Projekt ergangen?**

Zu Beginn des Projektes waren wir leicht überfordert mit dem kreativen Spielraum der Aufgabe. Im Laufe des Prozesses fanden wir jedoch viel Freude an der Ausarbeitung.

**GEBEN & NEHMEN**

Projektnummer 077